

IX COPA BRASIL DE VELA

CLASSES OLÍMPICAS 2024, PANAMERICANAS 2023 e Classes convidadas (4.7, Dingue, Star, Hobie Cat 16, WindFoil e Finn)

VII COPA BRASIL DE VELA JOVEM

CLASSES DA JUVENTUDE (Sub-19)

(Bic Techno 293+ M/F, ILCA 6 M/F, 420 Aberto e Fem., 29er M/F, Hobie Cat 16 c/Balão) e Classe convidada ILCA 4 M/F

10 a 17 de outubro de 2021

Ilhabela, SP

ORGANIZAÇÃO:

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA
FEDERAÇÃO DE VELA DO ESTADO DE SÃO PAULO
PREFEITURA DE ILHABELA

1ª ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA (Alterações em vermelho marcadas em amarelo)

1. REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As prescrições da Confederação Brasileira de Vela serão aplicadas (Ver anexo 3).
- 1.3. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.4. As decisões do Jury serão finais conforme a regra 70.5(b).
- 1.5. Se houver conflito entre o Aviso de Regata e essas Instruções de Regata, prevalece essas Instruções.
- 1.6. Os apêndices B (somente para a Classe RS:X e Windfoil, com exceção do item B8) e P serão aplicados.
- 1.7. O apêndice F será aplicado para a classe Formula Kite.

- 1.7.1. A Comissão de regata poderá fazer Instruções verbais para os ateltas da Classe Formula Kite de acordo com a Regra 90 do Apêndice F.
- 1.8. Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:
- [DP] significa uma regra para a qual a penalização fica a critério do Júri, podendo ser menor que uma desclassificação.
 - [NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)
 - [SP] significa uma regra para a qual uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico, sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com audiência.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa.
- 2.2. Barcos que não descerem para navegar em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.
- 2.3. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.
- 2.4. Quando em terra, os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados conforme AR 11.1, **das 08:00h do dia 12 de outubro até o final do evento no dia 16 de outubro de 2021.**
- 2.5. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme IR 2.3, deverá notificar imediatamente a Organização por telefone nos seguintes números: (12) 3896-6737 ou (21)96925-5291 ou pelo Grupo de Quadro de Avisos de whatsapp do evento.
- 2.6. [SP] Será obrigatório toda tripulação fazer o **check-in** e o **check-out**, haverá uma lista a ser assinada por um tripulante do barco a partir de 02 horas antes da regata e no retorno da água até o prazo de protesto daquele dia ao lado da rampa.

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP][NP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.
- 3.2. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de aviso virtual, no(s) Grupo(s) oficial(is) de Whatsapp: https://GRUPO_COPA_BRASIL_VELA_2021 .
- 4.2. Sinalizações em terra serão feitas no Quadro Virtual de whatsapp conforme item 4.1 dessas IR.
- 4.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos de 50 minutos” para a área 3, 4, 5, 6 e 7 e “não menos de 70 minutos” para as áreas 1 e 2.
- 4.4. Quando o galhardete RECON é mostrado em terra sobre a bandeira de uma Classe ou Área, ela valerá somente para aquela Classe ou Área.
- 4.5. Para todas as contagens de prazos previstas nas RRV o horário de publicação no quadro de avisos será o horário de publicação no Grupo de Whatsapp

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única.
- 6.2. 02 (duas) regatas são requeridas para constituir a série, com exceção das Classes da Vela Jovem que são requeridas 5 (cinco) regatas.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. Hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada e número previsto de regatas de cada dia:

Classe	CR	Total Regatas	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4
			13/10	14/10	15/10	16/10
Bic Techno (M/F)	CR-1	11	1300 - 3	1405 - 3	1305 - 3	1445 - 2
iQFOiL/WINDFOIL (M/F)		15		1400 - 5	1300 - 5	1440 - 5
Formula Kite (M/F)		15		1300 - 5	1430 - 5	1300 - 5
470 (Misto)		11	1305 - 3			
Laser 7		11	1310 - 3			
Nacra-17	CR-2	11		1300 - 3	1300 - 3	1300 - 3
49er		15	1300 - 4	1305 - 4	1305 - 4	1305 - 3
Hobie Cat 16		8	1305 - 2	1310 - 2	1310 - 2	1310 - 2
Star		6		1500 - 2	1500 - 2	1500 - 2
Snipe		8	1310 - 2	1505 - 2	1505 - 2	1505 - 2
Dingue		8	1315 - 2	1510 - 2	1510 - 2	1510 - 2
Finn		6			1510 - 3	1510 - 3
Laser 7		11		1510 - 3	1510 - 3	1510 - 2
470 (Misto)	CR-3	11		1300 - 3	1300 - 3	1300 - 2
420 (M/F)		11	1300 - 3	1305 - 3	1305 - 3	1305 - 2
ILCA 6 (M/F)		11	1305 - 3	1310 - 3	1310 - 3	1310 - 2
ILCA 4		11	1310 - 3	1315 - 3	1315 - 3	1315 - 2
29er		15	1315 - 4	1320 - 4	1320 - 4	1320 - 3

- 7.2. A critério da CR poderão ser realizadas até 4 regatas por dia para as classes 49er, 29er e Nacra-17, 6 regatas por dia para as Classes Formula Kite e Windfoil e 3 regatas por dia para as demais classes.
- 7.3. A Classe Nacra 17 somente terá regatas a partir do dia 14/10/2021 e dessa forma a programação consiste em 9 regatas, isso altera o Aviso de Regata.
- 7.4. A Classe Star somente terá regatas a partir do dia 14/10/2021 e terá somente 6 regatas proromadas, isso altera o Aviso de Regata.
- 7.5. Regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 7.6. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.
- 7.7. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 16:30h.

8. RESERVA

9. BANDEIRAS DE CLASSE:

- 9.1. CLASSES: BANDEIRAS:
- ILCA 7 Símbolo da classe Laser vermelho em fundo branco.
- ILCA 6 (M/F) Símbolo da classe Laser Rd azul em fundo branco.

ILCA 4 (M/F)	Símbolo da Classe Laser vermelho em fundo azul.
Finn	Símbolo da Classe Finn em fundo branco.
470 Misto	Símbolo da Classe 470 em fundo branco.
420 (Open/F)	Símbolo da Classe 420 em fundo vermelho.
49er/49er FX	Símbolo da Classe 49er em fundo branco.
Nacra 17 e 15	Símbolo da Classe Nacra 17 em fundo branco
29er (M/F)	Símbolo da Classe 29er em fundo branco.
Bic Techno 293 (M/F)	Símbolo da Classe RS:X em fundo branco.
iQFOiL/Windsurf Foil Masc	Símbolo da Classe Foil em fundo branco.
iQFOiL/Windsurf Foi Fem	Símbolo da Classe RSX em fundo azul.
Formula Kite (M/F)	Símbolo da Classe Formula Kite em fundo branco.
Snipe	Símbolo da Classe Snipe em fundo branco.
Star	Símbolo da Classe Star vermelho em fundo branco.
Hobbie Cat 16	Símbolo da Classe Hobbie Cat 16 azul em fundo branco.
Dingue	Símbolo da Classe Dingue em fundo branco.

10. AREAS DE REGATAS:

- 10.1. As áreas de regata estão ilustradas no **anexo 1**, estando ali suas dimensões aproximadas e não em escala.
- 10.2. A Comissão de Regatas poderá realocar uma ou mais classes para qualquer área não mais tarde que duas horas antes do horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia. Entretanto:
- 10.2.1. Quando o galhardete RECON for içado em terra, a área de regata poderá ser modificada até 30 minutos antes do galhardete RECON ser removido para aquela (s) classe (s); e
- 10.2.2. Quando o galhardete RECON for içado em água, a área de regata poderá ser modificada. Um barco da Comissão de Regata exibirá a bandeira LIMA e se dirigirá para a nova área de regata.

11. PERCURSOS:

- 11.1. Os diagramas no **anexo 2** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.
- 11.2. A Comissão de Regata poderá fundear somente uma marca da mesma cor da original substituindo as marcas 2S e 2P, 3S e 3P, 4S e 4P nos percursos do **Anexo 2**. Quando isso ocorrer, a marca deve ser deixada por bombordo.

12. MARCAS

- 12.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão, marcas de largada e chegada e offset (se utilizadas), serão conforme segue:

CR	Partida	1, 2, 3, 4, ou portão	Offset/1A	Chegada	Alteração
1	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Amarela	Boia cilíndrica Amarela	Barco da CR e boia cilíndrica vermelha	
2	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Vermelha	Boia cilíndrica Preta	Barco da CR e boia cilíndrica Laranja c/ faixa preta	Boia cilíndrica Amarela
3	Barco CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Laranja	Boia cilíndrica Laranja	Barco da CR e boia cilíndrica Amarelo c/ azul	Boia cilíndrica Amarela

- 12.2. A Comissão de Regata poderá determinar no quadro de aviso da lancha de largada uma segunda boia com formato e cor determinados para a marca 1 para uma ou mais classes.

13. PARTIDA:

- 13.1. A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de partida conforme definida no item da IR 12.1, na extremidade de bombordo.
- 13.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi feito devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 13.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A4 e A5.
- 13.4. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata.
- 13.5. Somente para as Classes Windsurf Foil e Formula Kite os tempos de largada são alterados da seguinte forma:

<i>Minutos antes da largada</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal Sonoro</i>	<i>Significado</i>
3	Bandeira da Classe	Um	Sinal de atenção
2	Papa, Uniforme ou Preta	Um	Sinal de preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto
0	Bandeira da Classe removido	Um	Sinal de largada

14. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 14.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata a) fundeará uma nova marca, b) ou moverá a linha de chegada, c) ou moverá o gate de sotavento. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 14.2. Quando houver mudança de percurso da M1 nos percursos LA e WA, a offset 1A não será recolocada.

15. CHEGADA:

- 15.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da CR e o lado do percurso da marca conforme definida na IR item 12.1.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 16.1. **[NP] [DP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento até o prazo de entrega de protestos daquele dia.
- 16.2. Para solicitação de informações, pedidos de revisão de súmula e pedidos em geral deve ser usada a Secretaria do evento na Escola de Vela Lars Grael.
- 16.3. Será aplicado o Apêndice P.
- 16.4. Para as classes 49er, 29er, Nacra 17 e 15, HC 16 a regra 44.1 e P2.1 são alteradas substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

17. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
--------	----------------	----------------	---------------	-------------------

Finn, Laser Std, Laser Rad, 470, 420, Dingue, Snipe e Star	50 min.	25 min.	75 min.	15 min.
Nacra, 49er, 49er FX, 29er e Hobbie Cat 16	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
Bic Techno 293	20-25 min.	10 min.	50 min.	10 min.
Formula Kite	6 min.	3 min.	12 min.	6 min.
Windfoil	15 min.	8 min,	25 min.	10 min.

- 17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.
- 17.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).
- 17.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

18. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 18.1. [NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria na sede do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues, no prazo especificado.
- 18.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 13/10/2021, com exceção das classes convidadas, que será no dia da primeira regata.
- 18.3. Para cada classe o prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a Comissão de Regata da respectiva classe chegar em terra.
- 18.4. O mesmo prazo de protestos do item 19.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 18.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada próxima à secretaria do evento, no horário indicado nos avisos publicados.
- 18.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas, Comissão de Protestos ou Comitê Técnico serão afixados para informação dos barcos no quadro de avisos, quadro de avisos online do Grupo de Whatsapp, de acordo com a regra 61.1(b).
- 18.7. Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.
- 18.8. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

19. PONTUAÇÃO:

- 19.1. A Regra de Regata B8 é deletada.
- 19.2. A pontuação geral e os descartes serão computados conforme tabela abaixo:

Classe(s) Olímpicas (com exceção de Formula Kite e Windfoil), Panamericanas e Vela Jovem, Dingue, Hobie Cat 16, Star e Finn	
Nº Regatas	Descartes
1 a 4	0
5 a 15	1

Classe(s) Formula Kite e Windfoil	
Nº Regatas	Descartes
1 a 4	0
5 a 9	1
10 a 12	2
13 a 15	3

19.3. Os resultados serão únicos para classes que tiverem a mesma largada, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias/classes será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores numa mesma largada. As Classes 29er M/F, Laser Radial M/F, 420 Aberto/F, Bic Techno 293+ (M/F), Formula Kite M/F, Windfoil (M/F) e Laser 4.7 (M/F) terão largadas juntas.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

- 20.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita do Comitê Técnico.
- 20.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão técnica. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão Técnica na primeira oportunidade razoável na Secretaria do evento ou via Grupo Oficial de whatsapp.

21. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

- 21.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.

22. BARCOS OFICIAIS:

- 22.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
- Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.
 - Imprensa – bandeira verde com um “Media”.

23. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

- 23.1. Barcos de apoio deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante a largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento da linha de largada e não devem ficar no alinhamento da linha de largada.
- 23.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento ou por e-mail para walter@cbvela.org.br.
- 23.3. Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. As Comissões de Regata estarão operando nos seguintes canais:

CR	Classes	Canal
CR 1	Windsurf, Kite, RS:X, Bic Techno	74
CR 2	49er, 29er, Snipe, Lightning, Nacra 17	72
CR 3	470, 420, Laser, Laser Rd, 4.7	77

- 23.4. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais. Nenhum barco deve jogar lixo na água. Em terra nenhum barco deve jogar lixo fora das lixeiras específicas para cada tipo de lixo e nada deve ser deixado no chão. A consciência de sustentabilidade do evento deve ser observada.
- 23.5. Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

24. COMUNICAÇÃO [NP] [DP]:

- 24.1. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

25. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

- 25.1. Prêmios serão concedidos ao 1º, 2º e 3º colocados em cada classe na Copa Brasil e Copa Brasil de Vela Jovem.
- 25.2. A entrega de medalhas para os vencedores será na Escola de Vela Lars Grael no dia 16 de outubro às 18:00h. Respeitando a restrição para aglomeração, não haverá uma Cerimônia de Premiação, solicita-se que somente os premiados se dirijam para o pódio.
- 25.3. Para prestigiar os patrocinadores e imprensa que estarão presentes no dia 16 de outubro de 2021, solicita-se aos atletas vencedores de cada classe participem da Entrega de Medalhas da Copa Brasil de Vela 2021.

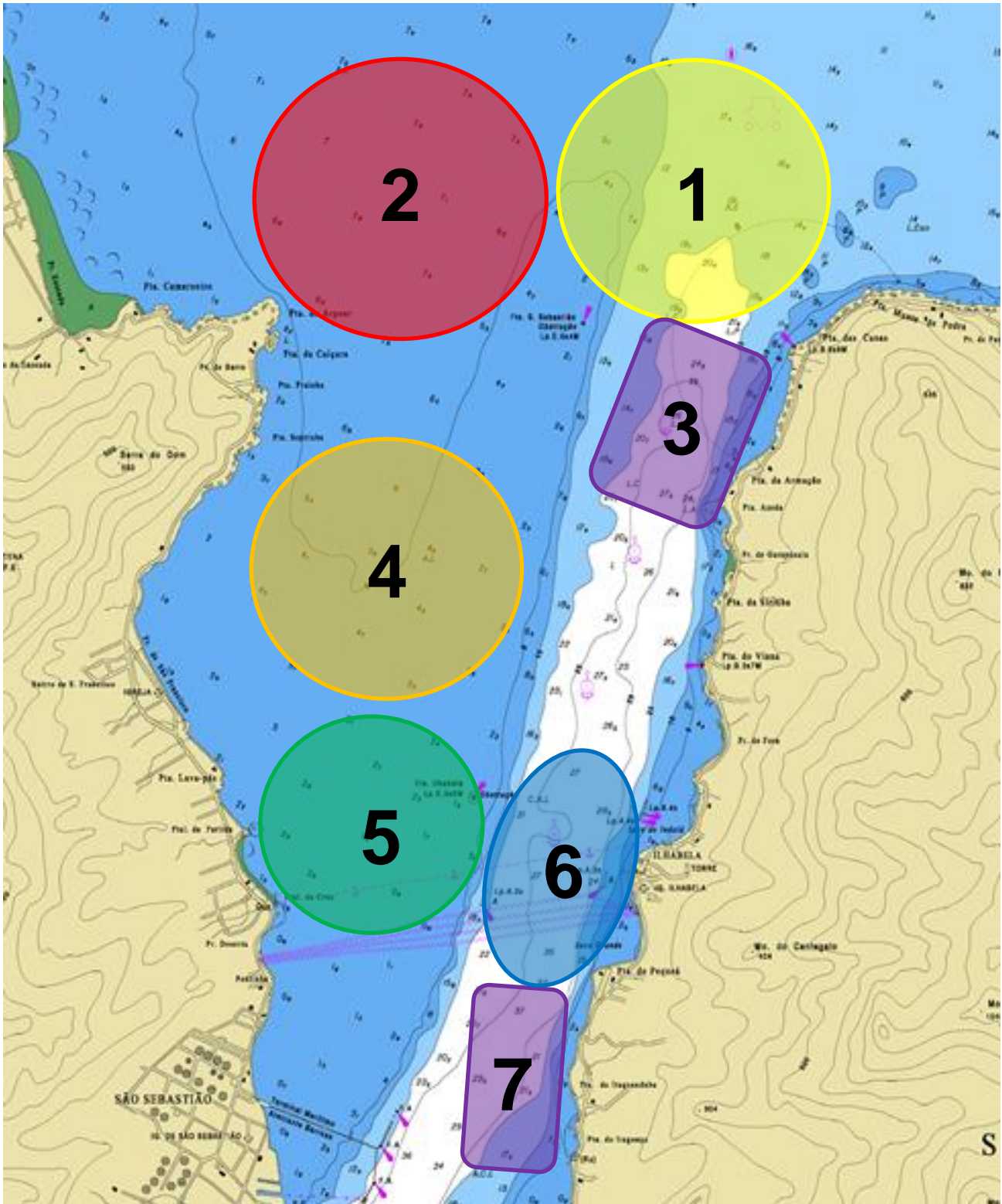
26. PROPAGANDA [NP] [DP]:

- 26.1. Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.
- 26.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

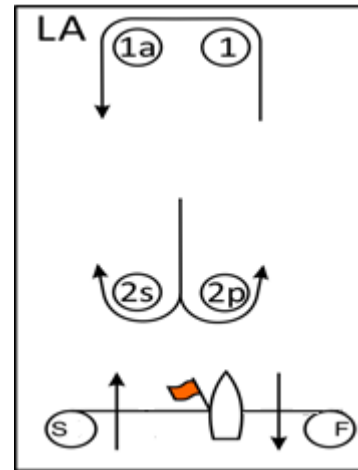
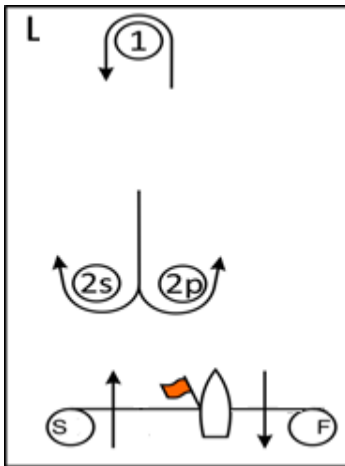
27. DESCARTE DE LIXO [DP]

- 27.1. Nenhum barco deve jogar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais. A organização solicita a todos os velejadores a serem conscientes com a questão ambiental do mar.
- 27.2. Em terra, nenhum lixo deve ser jogado no chão, no local de competição existem lixeiras específicas, que devem ser usadas. Os participantes deverão estar atentos para a limpeza do local de competição e respeito ao meio ambiente. Estimula-se o uso de garrafas reutilizáveis para água potável, que podem ser reabastecidas nos bebedouros no local de competição, diminuído assim o uso de plástico.

ANEXO 1
ÁREAS DE REGATAS

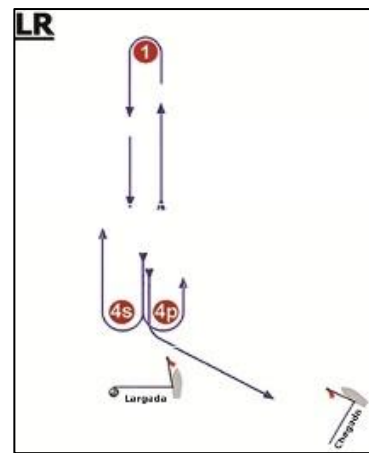
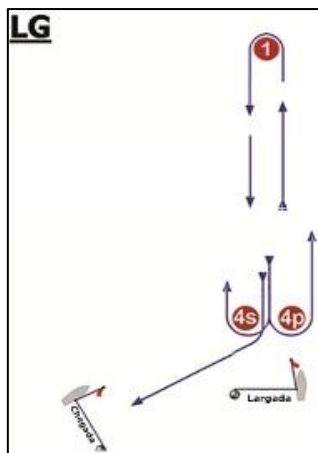


ANEXO 2 – PERCURSOS



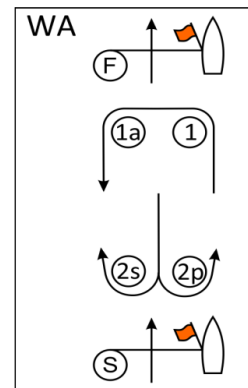
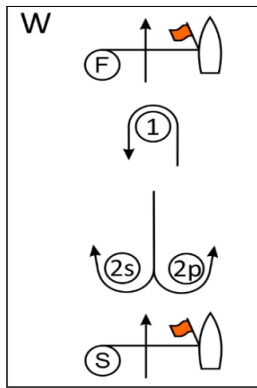
Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 - Chegada
L3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
L4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com <i>marca</i> de 'Offset' e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada
LA3	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada
LA4	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada



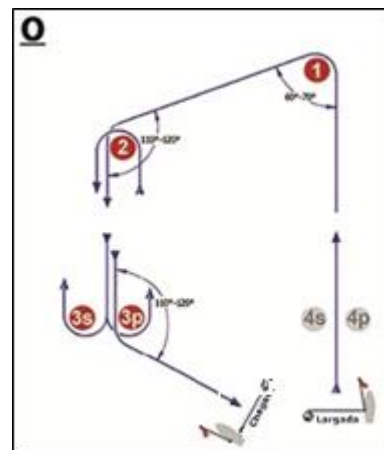
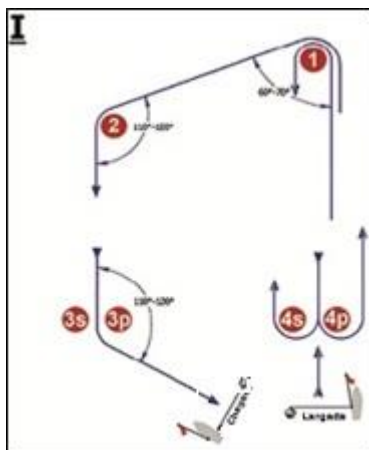
Percurso LG – Barla/Sota com chegada no través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada

Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada



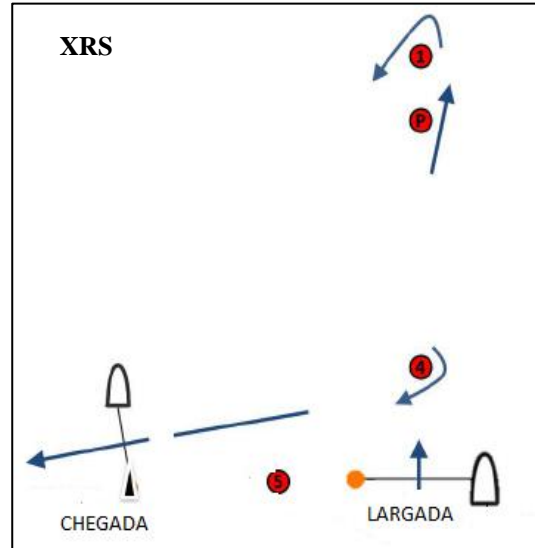
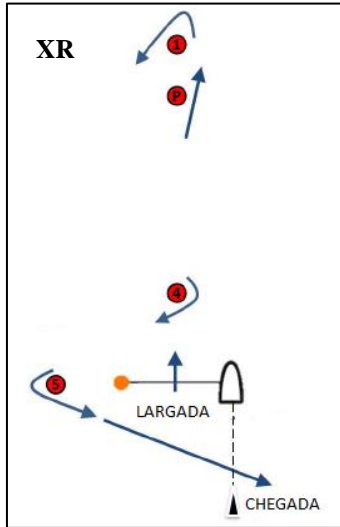
Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p - Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p - Chegada
WA3	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada



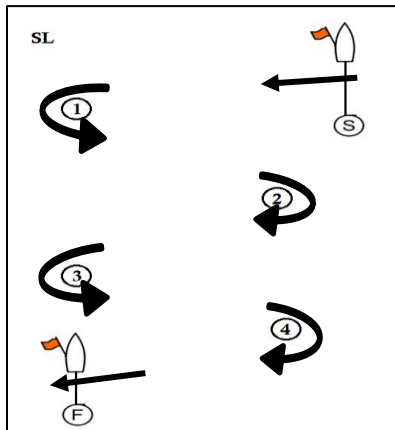
Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O3	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O4	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada



Percurso XR – Barla-Sota XR	
Sinal	Sequência das montagens
XR2	Largada – P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – 4 (BE) – 5 – Chegada
XR3	Largada – P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – P – 4 (BE) – 5 – Chegada

Percurso XRS – Barla-Sota XRS	
Sinal	Sequência das montagens
XRS2	Largada - P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – 4 (BE) – Chegada
XRS3	Largada - P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – P – 4 (BE) – P – 1 – P – 4 (BE) – Chegada



Percurso SL – Slalom (Windfoil)	
Sinal	Sequência das montagens
XR2	Largada – 1 – 2 – 3 – 4 – Chegada

Percurso **Maratona** (somente para o Windfoil)
Barla-sota longo de cerca de 60 min

ANEXO 3 – PRESCRIÇÕES DA CBVELA

Regra 67:

A CBVELA prescreve que a autoridade organizadora indicará os responsáveis pela reparação dos danos.

Regra 70.5(a).

A CBVELA prescreve que é necessária sua aprovação prévia.

Regra 86.3.

A CBVELA prescreve que é necessária sua aprovação prévia.